|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Registros de Errores | | | | | | | |
| Programa: | | | | Fecha | | | |
| Conversor de Número Arábicos a Maya | | | | 25/01/2021 | | | |
| Fecha | Número | Tipo de Error | Error | | Arreglado | Tiempo de  Corrección | Corregido |
| 23/01/2021 | 1 | Código | Alerta | | 23/01/2021 | 5min. | Si |
| Descripción: | | | | | | | |
| Al momento de no agregar el atributo value al input, saltaba la alerta de vacío, aunque escribieras un número, se solucionó agregando el atributo vacío. | | | | | | | |
| 23/01/2021 | 2 | Código | Validación | | 23/01/2021 | 20min. | Si |
| Descripción: | | | | | | | |
| El sistema aceptaba otros caracteres a parte de números y generaba cosas sin sentido, se arregló creando una función con Jquery para que solo se puedan escribir números del 0 al 9. | | | | | | | |
| 24/01/2021 | 3 | Código | Generación | | 24/01/2021 | 15min. | Si |
| Descripción: | | | | | | | |
| Al momento de convertir los números del 400-419, no se generaba el valor de 0 en el 2do nivel, se arregló agregando un if para validar el valor que tiene la variable “y” y saber si es 0 para general el código correspondiente. | | | | | | | |
| 24/01/2021 | 4 | Código | Generación | | 24/01/2021 | 45min. | Si |
| Descripción: | | | | | | | |
| Cuando se agregaban “puntos” en la conversión de Maya a Decimal, solo generaba correctamente la primera “Linea” y después necesitaba el doble de clicks para generar otra “Linea”, se corrigió agregando un if para validad cuando valor de “a, b y c” llegue a 5,10 y 15 y generar una línea en lugar de un punto. | | | | | | | |
| 24/01/2021 | 5 | Código | +5 puntos en lugar de Linea | | 24/01/2021 | 25min. | Si |
| Descripción: | | | | | | | |
| En la tabla para convertir de Maya a Decimal, al llenar toda la tabla no se detenía en 3 líneas y 4 puntos, seguía agregando puntos infinitos, se solucionó con un contador para cada nivel, si el contador llegaba a 19 ya no entraba a la generación de código. | | | | | | | |
| 24/01/2021 | 6 | Código | Des habilitación de botones | | 24/01/2021 | 10min. | Si |
| Descripción: | | | | | | | |
| Al momento de llenar la tabla para convertir de Maya a decimal, podías seguir haciendo click en +1, esto no generaba código, pero cambiaba el valor de las variables de cada nivel, se resolvió agregando una Id a cada botón y cuando la variable del nivel alcanzaba el 19 entraba en un if para deshabilitar el botón que se presionó. | | | | | | | |
| 24/01/2021 | 7 | Código | No puede modificar el valor del input resultado | | 24/01/2021 | 5min. | Si |
| Descripción: | | | | | | | |
| Cuando se hace click en el botón de convertir de la tabla Maya a Decimal, el input no cambiaba el atributo value , se solucionó cambiando el atributo Disabled por Readonly. | | | | | | | |
| 24/01/2021 | 8 | Código | No muestra el resultado correcto | | 24/01/2021 | 10min. | Si |
| Descripción: | | | | | | | |
| Cuando se presionaba el botón de convertir de la tabla Maya a Decimal, el atributo value no cambiaba al resultado, se solucionó creando una función diferente para el resultado y para la suma, en la que una hacía la suma en tiempo real y guardaba el resultado hasta que se presionaba el botón Convertir y llamaba la función de Resultado convirtiendo la suma a String y cambiando el atributo value del input. | | | | | | | |
|  | | | | | | | |